Este arquivo contém spoilers e cheats

Lê-lo será escolha sua

Olá, como acho que você, provavelmente, irá se perder na história do jogo vou lhe explicar o porquê de cada coisa acontecer estou criando este arquivo para lhe contar a história, explicar seus motivos e o jeito mais “fácil” de passar dos níveis ~~mentira nem eu sei~~.

(Se realmente for ler aqui, aconselho a já ter jogado o jogo lendo as cutscenes ou pelo menos ler a história em quadrinhos, isso se quiser entender a história)

**Nível 1:**

Jack estava de boas no celeiro, mas aí deu cede nele e ele foi a procura de garrafas de agua. Ele achou várias garrafas no caminho para o celeiro e foi bebendo todas (mais precisamente 22). Um cantor estava fazendo um show dentro do celeiro e tinha substituído todas as aguas por vodka, Jack começa a se balançar e acaba caindo em cima dos equipamentos do show, estragando-o, e um holofote cai na cabeça de Jack.

Nesse nível não há muito a se explicar, você simplesmente atravessa a fazenda bebendo garrafas de água para chegar até o celeiro. As setas foram instruídas a levar Jack para esquerda ou direita e não só lhe rotacionar, essa, sinceramente, foi uma ideia para tentar deixar mais fácil, caso queira rotacionar a câmera o jogo tem os botões de rotação de câmera.

Ah sim, o jeito mais fácil de passar. Tem um caminho que você pega exatamente 24 garrafas, impossível descrever ele aqui, mas não pensei muito para fazer ele, siga seus instintos, sei que você consegue encontra-lo.

**Nível 2:**

Quando Jack se desperta percebe que o show está arruinado e que o músico está com raiva dele e começa a persegui-lo. Sem saber o que fazer Jack sai correndo pelo celeiro procurando uma escapatória, até que ele encontra uma janela. A janela leva para uma cozinha onde Jack acha vários derivados de porco e vê o musico se aproximando, daí oferece os derivados para o músico não lhe matar, o que o distrai por um tempo.

Pois é, aqui também, você só está fugindo do músico tentando chegar até a cozinha, que é a janela mais próxima que encontrará. Como está dentro de um celeiro encontra vários animais de fazenda (inclusive você), fenos e, estranhamente, cercas. Ah sim, e lgbtbull, mas fique tranquilo, essa bebida é típica do jogo e pode aparecer nos lugares mais inusitados. Nesse nível a bebida aumenta sua velocidade e seu pulo, o que pode ser bem útil para passar de algumas partes do nível. Ah sim, se você morrer nesse nível volta para o primeiro por que terá sido engolido, morte total sabe.

Mesmo que os animais de fazenda sejam para passar por baixo (ao clicar ‘B’) tem certas partes em que você precisará conseguir se equilibrar em cima dele para pular entre um animal e outro para chegar na próxima parte. Não deixe de olhar os menores lugares, pois agora você pode ficar pequeno, tem uma certa parte que tem um caminho complicado por cima ou você simplesmente passa direto por baixo, mas precisa ter atenção. O principal obstáculo desse nível é você mesmo (Jack), pois já está porre e sua visão já está turva.

**Nível 3:**

A Teppa Pig do funk atira um raio na Terra e os derivados ganham vida e começam a encarar Jack e persegui-lo. Preso na cozinha sem ter para onde fugir Jack arrisca lutar com os derivados (quem sabe ele dá sorte né). Depois derrotar alguns derivados (se não me engano 25, mas não é certeza) um calabouço se abre no chão da cozinha e Jack cai com tudo nele. No buraco ele encontra ratos geneticamente modificados conversando sobre sua nova fórmula de crescimento e encolhimento, quando de repente veem o porco caindo bem em sua mesa e lhe dão a fórmula de crescimento a ele, mas sem querer dão-lhe a de encolhimento.

De quem é essa casa? Não sei. Quem sabe um dia descobriremos. A única coisa que sabemos até agora é que a pessoa que mora nela adora armadilhas acionadas para pessoas muito leves. Será que não foram os próprios ratos que fizeram ela? Fica aí o questionamento. Mas simplesmente aqui temos uma máquina altamente tecnológica (só pode ter roubado do Phineas e Ferb) que dá vida para os derivados e eles estão com raiva de você por ter oferecido sua família como oferenda para O músico e agora querem lhe matar :3.

Como esse nível é totalmente aleatório, já que são só derivados vindo de todos os lados para lhe matar, não tem cheat. Exceto pelo fato que o calabouço só é liberado quando não tiver tanto peso no andar de cima, ou seja, quando Jack tiver matado ao menos 25 derivados (se eu não me engano o número é esse), aí é só ir para a localização do calabouço para passar de nível (está localizado no centro da cozinha). Ah sim, Jack alcançou um novo nível de embriaguez e agora quando vai para direita pensa que é esquerda e assim por diante.

**Nível 4:**

Jack está pequeno e mais porre do que nunca e decidi escalar o rato para conseguir derrubar a formula de crescimento e beber. Infelizmente não é uma aventura tão simples, afinal ele é um porco escalando um rato, procurando pelos pêlos (eu acho que é assim que escreve, mas o Word descorda, então só para deixar claro estou falando daquelas coisas que dá para pentear que fica no couro do animal) mais duros e rezando para sua visão não o enganar. E para destruir a poção não é muito diferente, elas estão se mexendo? Wat? Jack consegue derramar o frasco e pula para o chão para beber as gotas da formula que estão a cair.

Bem, você deve estar querendo uma explicação para um porco conseguir em um rato, mas não é essa que irás receber, apenas aceite esse fato. Irei explicar o resto do nível. Primeiramente, Jack consegue subir nos pelinhos mais duros dos ratos, e eles até se parecem uma plataforma (sim, são ratos manchados, foi um ocorrido após tantos testes para alterá-los geneticamente). As mãos que você vê caindo são as mãos dos ratos tentando lhe acertar, eles não mais eficientes por que essas prateleiras são bem altas. E Jack acaba perdendo vida ao chegar muito perto do espaço da poção (que só tem uma e parada, Jack não vê assim pois está grogue) pois seu vidro foi enfeitiçado para machucar todos que tenham DNA de porco e que cheguem perto delas.

Agora Jack já começou a ver miragens e enxerga coisas que não estão realmente ali, então cuidado ao pisar nos pêlos e tenha certeza de que irá acertar a poção certa. Esse nível é fixo, ou seja, depois de você aprender o caminho certo para escalar será fácil chegar lá em cima, e de qualquer jeito será bem fácil, não tem muitas combinações possíveis para se fazer apenas com quatro pelos por “andar” e só podendo ir para a esquerda ou direita. Cuidado, ao chegar muito perto das poções você começa a sentir dano, parece que alguém as enfeitiçou.

**Nível 5:**

Você vê que os ratos estão preparando seus lasers, mas não desiste e tenta pegar o liquido caindo. Seria tão simples pegar algumas gotas caindo do céu, infelizmente o seu nível de embriaguez chegou ao máximo e já está até se confundindo se dá para ir para frente ou não, e aqueles lasers lhe atacando por trás não estão ajudando. Depois de beber fórmula o suficiente Jack começa a crescer que nem doido.

Sua embriaguez chegou ao nível máximo agora e você não pode mais confiar em seus olhos e nem em seus músculos. Jack está super tonto, vendo coisas, com ratos atirando atrás dele para impedi-lo de beber a fórmula e ficar com ele para testes.

Esse é outro nível totalmente aleatório, quando você pegar o número suficiente de gotas da fórmula (não lembro quanto é) conseguirá crescer novamente. Como o nível é diferente a cada vez que entra eu só lhe desejo boa sorte :3.

**Nível 6:**

Os derivados veem de longe um porco gigante e vão até la para crescer também. E Jack com a vodka totalmente dissipada em seu corpo começa a destruir todas as fabricas de derivados de porco. Agora que Jack, finalmente, sair do esconderijo dos ratos ele percebe que já anoiteceu e foi parar no meio da cidade e age rápido para destruir as fábricas de derivados que estão por perto para não ser mais incomodado na sua tranquila fazenda. Depois de destruir as fabricas Jack se sente aliviado que não terá mais derivados atrás dele, mas quando olha para trás se depara com o músico gigante e com facas.

Você é um porco gigante, com muita fome e pelo visto tem um apetite sem igual. O músico e os derivados estão atrás de ti tentando mata-lo, por isso você não pode parar. Precisa evitar destruir fazendas para a procriação de sua espécie e destruir as fábricas para evitar o nascimento de novos derivados que também teria ódio e o mataria.

Aqui você já está sóbrio, então todos os controles já voltaram ao normal. Nesse nível seu objetivo é destruir as fábricas, mas fique tranquilo, você tem que destruir 20 fábricas, sendo que o jogo tem umas 24 (não lembro ao certo), mas que se você destruir da maneira “correta” consegue ganhar dois pontos por cada fábrica pois contabiliza como se tivesse destruído e comido a fábrica. E faça de tudo para evitar as fazendas, pois só podes destruir três delas, se destruir mais do que isso atrapalhará na procriação dos porcos e terá que reiniciar. Por isso aconselho a evitar o máximo possível as fazendas e não ter tanta preocupação com as fábricas.

**Nível 7:**

Jack começa a correr para as montanhas e o musico lhe segue. Mas tem uma coisa que Jack nunca havia reparado antes, a área das montanhas é perto do aeroporto e tem muito avião voando por ali, mas Jack decide continuar mesmo assim, pois é melhor tentar a sorte nas montanhas e aviões do que morrer virando comida para O músico. Após algumas montanhas (mais precisamente 10) Jack encontra "Giant World of Kitchens" depois das montanhas.

Você é um porco gigante, ou seja, tem o tamanho suficiente para ir pulando montanhas. Não que esse seja o caminho mais prático, mas estavas com medo e só foi em frente sem pensar direito em qual seria a melhor rota de fuga. E, infelizmente, as montanhas também ficam perto do aeroporto da cidade, por isso está cheio de aviões passando por ali. E por trás estão vindo as facas que O músico está lhe jogando.

Esse nível é aleatório, ou seja, a cada vez que você entra tem um cenário diferente. Mas o que posso lhe dizer para ajudar é: não se distraia com as montanhas, você necessita de um timing perfeito para pular as mais altas. Os aviões só passam por cima das montanhas, então você pode esperar passar os aviões antes de dar cada pulo. Se eu não me engano o range das facas também inclui antes de pular, mas não se preocupe muito com elas, pois as chances de alguma lhe acertar são muito baixas, a não ser que tenhas a sorte do Jack.

**Nível 8:**

E decide pegar um dos carros de laranja para fugir do músico. Para o azar de Jack (nossa, como esse porco é azarado) O músico também achou um carro e começou a perseguir Jack pelo balcão da enorme cozinha. O carro laranja para de funcionar e Jack tem que sair do carro e percebe que está em algum lugar com solo marrom madeira.

Você acaba de chegar no gigante mundo das cozinhas e agora, obviamente, você está em uma. E sim, estás dirigindo uma laranja, de tanta coisa louca que já rolou tem certeza que o que queres questionar é o seu porco gigante num mundo de cozinhas gigantes dirigindo uma laranja e fugindo de um músico?! Pois é, você achou uma laranja com motor e decidiu usar ela para fugir mais rápido. E o cenário é um balcão de granito cheio de utensílios de cozinha por que você acabou por cair em cima do balcão dela e como a casa parece estar abandonada a cozinha está bem bagunçada.

O músico estará atrás de você durante todo o nível em um carro branco, ele é bem mais rápido do que você, mas para sua sorte parece que a fórmula de crescimento teve algum efeito colateral nele e está batendo em tudo. Bem, nesse nível não tem macete para ganhar pois O músico realmente tem uma “consciência” então terá que ser mais rápido do que ele, considerando que ele não está muito bem e vai batendo em tudo.

**Nível 9:**

Jack vê chegando todos os derivados gigantes e por trás um músico gigante ultra enfurecido. E de novo ele se vê sem saída e decide batalhar com eles novamente e pela primeira vez enfrentar O músico de frente. Ao nocautear O músico ele percebe que o efeito da fórmula está passando e que está começando a diminuir e o chão vai se inclinando até Jack cair.

Seu carro laranja ficou sem gasolina logo em cima da tábua e O músico estava logo atrás de você e infelizmente, depois da tábua havia um fogão, de um lado a parede e do outro um salto mortal. De novo, Jack se encontrou em um momento que não via o que fazer além de lutar.

Para esse nível você precisa derrotar uns derivados (acho que 25) para poder chegar O músico, quando nocauteares (ele ainda está vivo) O músico irá passar de nível. O problema nesse nível está em... você é um porco e não consegue atirar lgbtbull muito bem (antes você conseguia, pois, estava grogue) então as latinhas não vão muito longe, mas em si o nível é bem fácil, corre e atira. Ah sim, tenha uma estratégia para não deixar os derivados se acumularem muito, pois o cenário é pequeno e eles podem acabar tampando O músico, deixando mais difícil de mata-lo.

**Nível 10:**

Jack está caindo e percebe que caiu em uma enorme panela. E pelo visto a pessoa que mora naquela cozinha gosta muito de porco, pois a panela estava cheia de DERIVADOS e Jack se vê obrigado a lutar novamente, mas só por hora, pois logo percebe que o (a) dono (a) da cozinha está metendo a concha lá para experimentar o que tem dentro. Então Jack tenta logo subir na concha dele (a) para fugir da panela. Quando, finalmente, consegue subir na concha é engolido pelo gigante e so vê uma Teppa Pig do funk rindo em cima dos dentes do gigante enquanto ele cai.

A casa parecia abandonada, mas pelo visto tinha alguém nela, e esse alguém colocou tudo o que estava na tábua dentro da panela, mas porquê?! Simples, só tinha derivados (era o que o ser pensava) na tábua e ele (a) estava cozinhando uma bela refeição com derivados. Jack acabou caindo dentro junto, e agora estava totalmente sem saída e só podia lutar com os derivados, a não ser pelas conchas que indo e vindo, pois está tendo uma reviravolta entre dois seres na cozinha (será explicado no próximo jogo) e um queria colocar a concha e o outro puxava, estava uma luta.

Esse nível também é só de sobrevivência. Então, sobreviva e quando 15 conchas caírem, vai ser seguro subir na concha a partir da 16 (acho que é esse o número). O porque desses números?! Lembra que tá tendo uma briga do lado de fora da panela? Pois é, até a 15ª concha era o ser errado ganhando o controle da concha, mas a partir da 16ª já é o ser certo que está com o domínio da concha. Então, a partir da 16ª concha você sobe em qualquer uma e saboreie o final :3 ~~só não me mata depois~~. Até lá sobreviva.

**Multiplayer:**

Tem história e nem jeito fácil não, se divirta matando bacons e seu amigo, por sinal, esse nível tem uma vantagem de ser bem grande, então quase nunca ficará lotado de NPC’s como no modo história. Dica: bater no seu inimigo te dá três pontos, enquanto bater em NPC só um. E quanto mais rápido você matar seu amigo, menos inimigos ao seu redor terá.

**História do jogo sem a enrolação que estava fazendo ali em cima:**

Jack estava de boas no celeiro, mas aí deu cede nele e ele foi a procura de garrafas de agua. Ele achou várias garrafas no caminho para o celeiro e foi bebendo todas. Um cantor estava fazendo um show dentro do celeiro e tinha substituído todas as aguas por vodka, Jack começa a se balançar e acaba caindo em cima dos equipamentos do show, estragando-o, e um holofote cai na cabeça de Jack.

Quando Jack se desperta percebe que o show está arruinado e que o músico está com raiva dele e começa a persegui-lo. Sem saber o que fazer Jack sai correndo pelo celeiro procurando uma escapatória, até que ele encontra uma janela. A janela leva para uma cozinha onde Jack acha vários derivados de porco e vê o musico se aproximando, daí oferece os derivados para o músico não lhe matar, o que o distrai por um tempo.

A Teppa Pig do funk atira um raio na Terra e os derivados ganham vida e começam a encarar Jack e persegui-lo. Preso na cozinha sem ter para onde fugir Jack arrisca lutar com os derivados. Depois derrotar alguns derivados um calabouço se abre no chão da cozinha e Jack cai com tudo nele. No buraco ele encontra ratos geneticamente modificados conversando sobre sua nova fórmula de crescimento e encolhimento, quando de repente veem o porco caindo bem em sua mesa e lhe dão a fórmula de crescimento a ele, mas sem querer dão-lhe a de encolhimento.

Jack está pequeno e mais porre do que nunca e decidi escalar o rato para conseguir derrubar a formula de crescimento e beber. Infelizmente não é uma aventura tão simples, afinal ele é um porco escalando um rato, procurando pelos pêlos mais duros e rezando para sua visão não o enganar. E para destruir a poção não é muito diferente, elas estão se mexendo? Wat? Jack consegue derramar o frasco e pula para o chão para beber as gotas da formula que estão a cair.

Você vê que os ratos estão preparando seus lasers, mas não desiste e tenta pegar o liquido caindo. Seria tão simples pegar algumas gotas caindo do céu, infelizmente o seu nível de embriaguez chegou ao máximo e já está até se confundindo se dá para ir para frente ou não, e aqueles lasers lhe atacando por trás não estão ajudando. Depois de beber fórmula o suficiente Jack começa a crescer que nem doido.

Os derivados veem de longe um porco gigante e vão até la para crescer também. E Jack com a vodka totalmente dissipada em seu corpo começa a destruir todas as fabricas de derivados de porco. Agora que Jack, finalmente, sair do esconderijo dos ratos ele percebe que já anoiteceu e foi parar no meio da cidade e age rápido para destruir as fábricas de derivados que estão por perto para não ser mais incomodado na sua tranquila fazenda. Depois de destruir as fabricas Jack se sente aliviado que não terá mais derivados atrás dele, mas quando olha para trás se depara com o músico gigante e com facas.

Jack começa a correr para as montanhas e o musico lhe segue. Mas tem uma coisa que Jack nunca havia reparado antes, a área das montanhas é perto do aeroporto e tem muito avião voando por ali, mas Jack decide continuar mesmo assim, pois é melhor tentar a sorte nas montanhas e aviões do que morrer virando comida para O músico. Após algumas montanhas Jack encontra " Giant World of Kitchens" depois das montanhas.

E decide pegar um dos carros de laranja para fugir do músico. Para o azar de Jack O músico também achou um carro e começou a perseguir Jack pelo balcão da enorme cozinha. O carro laranja para de funcionar e Jack tem que sair do carro e percebe que está em algum lugar com solo marrom madeira.

Jack vê chegando todos os derivados gigantes e por trás um músico gigante ultra enfurecido. E de novo ele se vê sem saída e decide batalhar com eles novamente e pela primeira vez enfrentar O músico de frente. Ao nocautear O músico ele percebe que o efeito da fórmula está passando e que está começando a diminuir e o chão vai se inclinando até Jack cair.

Jack está caindo e percebe que caiu em uma enorme panela. E pelo visto a pessoa que mora naquela cozinha gosta muito de porco, pois a panela estava cheia de DERIVADOS e Jack se vê obrigado a lutar novamente, mas só por hora, pois logo percebe que o (a) dono(a) da cozinha está metendo a concha lá para experimentar o que tem dentro. Então Jack tenta logo subir na concha dele (a) para fugir da panela. Quando, finalmente, consegue subir na concha é engolido pelo gigante e so vê uma Teppa Pig do funk rindo em cima dos dentes do gigante enquanto ele cai.

**Respondendo Gameplays:**

Felipe Araújo: <https://www.youtube.com/watch?v=fhpL7KVcC6s&feature=youtu.be>

F - Ele é uma pílula?

L - Espere Drunk Pig 2 para conhecer a origem de Jack e sua família.

F - Ele come qualquer coisa?

L - Sim, garrafa, fábricas, qualquer cosia. Você não iria acreditar se eu te contasse de onde ele é.

F - Por que foi buscar água em um celeiro?

L - Qual é, ele é um porco que vive numa fazenda e sabia que se fosse para a casa daquela fazenda ninguém o deixaria entrar, então foi para o celeiro procurar água lá, mas por “sorte” achou no caminho. E no final já estava quase no celeiro mesmo, então decidiu entrar e ver o que estava acontecendo lá, já que estava ouvindo uma música.